

사용자 매뉴얼

다문화가정 바로알기

어린이집에서 어떤 일이 있었어요?



보건복지가족부





## 주의사항

»» 애니메이션 설치 또는 애니메이션 플레이 전에 읽어주세요.

본 애니메이션 동화는 다문화가정의 영유아에게 부족하기 쉬운 사회정서적 능력을 함양하기 위해 제작되었습니다.

부족한 사회정서적 능력을 함양하기 위해 약간의 극적인 상황을 설정한 동화이므로 일반 영유아에게 부적절한 내용이 다소 포함되어 있을 수도 있습니다.

따라서 반드시 교사가 사전에 모든 이야기를 플레이 해 본 후에 교사의 판단에 따라 동화가 효과적이라고 판단되는 영유아에게 실행해주시기 바랍니다.

### 목 차

1. 주인공 소개
2. 이야기 구성
3. 동화 선택
4. 화면 조작 기능
5. 여러 가지 조작법을 통한 교육적 경험
6. 적합한 말과 행동 찾기
7. 퍼즐 맞추기
8. 마우스로 움직이기
9. 수 놀이 문제 풀기



### 1. 주인공 소개

안녕하세요?

저는 ★★어린이집에 다니는 재호라고 해요.  
우리 엄마는 베트남에서 우리나라로 이사왔지만,  
한국말도 잘 하고,  
한국 음식도 잘 만드는 우리나라 사람이랍니다.  
이런 엄마가 저는 아주 자랑스럽답니다.  
저는 어린이집에서 친구들과 사이좋게  
지내고 싶은데,  
가끔은 그 방법을 모르겠어요.  
친구들과 사이좋게 지내는 방법을  
저와 함께 알아볼까요?



## 2. 이야기 구성



- 모두 6개의 동화로 구성되어 있습니다.
- 이야기별로 “자막 있음” “자막 없음”을 선택할 수 있습니다.

## 3. 동화 선택

- 2가지 상황이 포함된 동화
- 동화 1, 2, 4는 2가지 상황으로 각각 제시됩니다.



- 동화가 진행되다가 중간 부분에서 다음과 같이 제시됩니다.



- 화난 재호 얼굴 vs 웃는 재호 얼굴



**스토리1 스토리2**

스토리1 vs 스토리2

- 둘 중에 어떤 것을 먼저 시작해도 됩니다.

- 2가지 상황이 포함된 동화는 모두 들어야 합니다.



- 2가지 이야기 중 선택한 하나의 이야기가 끝나면 화면 아래 “다시하기”가 나타납니다. “다시하기”를 클릭하면 2가지 이야기로 나뉘는 화면이 나타납니다.



- 2가지 이야기 중 앞에서 선택하지 않았던 이야기를 클릭합니다.
- 영유아가 2가지 이야기를 모두 들도록 합니다.

## 4. 화면 조작 기능

- 각 화면의 조작 버튼은 다음과 같습니다.

	재생		프로그램 끝내기
	일시정지		
	처음으로 가기		다음 장면으로
	프로그램 끝내기		
	다시하기		

● 스토리가 2개인 동화에서 다른 스토리로 가기



## 여러 가지 조작법을 통한 교육적 경험

등장인물의 얼굴이나 물체를 클릭하기  
적합한 말과 행동 찾기  
퍼즐 맞추기  
마우스로 움직이기  
수놀이 문제 풀기

### 1) 등장인물의 얼굴이나 물체를 클릭하기



등장인물의 얼굴을 클릭해보세요.  
클릭하면 각 상황에 적합한 얼굴 표정으로 바뀝니다.  
얼굴표정의 변화를 통해 각 상황에 적합한 정서를 학습할 수 있습니다.

### 2) 등장인물의 얼굴이나 물체를 클릭하기



극적인 상황에서 다음 장면으로 진행은 유아가 마우스로 클릭해야만 진행됩니다.  
유아가 능동적으로 반응하면서 동화를 듣도록 하는 기능입니다.  
동화에 대한 유아의 집중력을 증진시킬 수 있습니다.

### (3) 등장인물의 얼굴이나 물체를 클릭하기



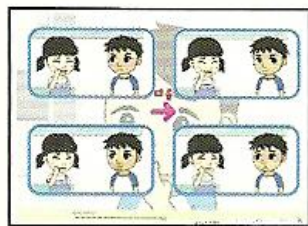
- 그림을 마우스로 클릭하면 색이 칠해집니다.
- 유아가 능동적으로 반응하면서 동화를 듣도록 하는 기능입니다.
- 밑그림과 색이 칠해진 후의 그림을 비교하고 감상하면서 약간의 심미감을 경험할 수 있습니다.

### (4) 등장인물의 얼굴이나 물체를 클릭하기



- 각 그림을 클릭하면 그림과 관련된 정보 및 지식이 나타납니다.
- 유아가 능동적으로 반응하면서 동화를 듣도록 하는 기능입니다.
- 영유아에게 적합한 정보를 제공합니다.
- 이를 통해 영유아는 교육적 경험을 할 수 있습니다.

## 6. 적합한 말과 행동 찾기



- 4장의 그림을 각각 클릭하여 주인공인 재호의 말과 행동을 확인합니다.
- 그 중에서 상황에 적합한 그림을 확인하고 이를 통해 상황에 적절한 사회정서적 행동을 학습할 수 있습니다.

## 7. 퍼즐 맞추기



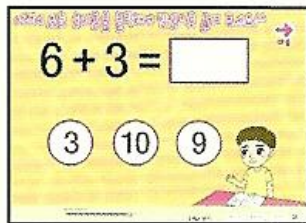
- 왼편의 퍼즐 조각을 마우스로 클릭한 채로 적합하다고 생각한 위치에 옮겨 놓습니다.
- 퍼즐 그림을 완성하면서 모양 변별력을 키울 수 있습니다.
- 완성된 퍼즐 그림을 보면서 상황을 이해할 수 있습니다.

## 8. 마우스로 움직이기



- 마우스로 등장 인물을 움직이면 다른 등장인물이 같은 방향으로 움직입니다.
- 유아가 마우스를 조작하여 원하는 방향으로 등장인물을 옮길 수 있습니다. 이때 소근육 조작 능력이 증진됩니다.
- 이를 통해 등장인물의 움직임 및 방향 개념을 경험할 수 있습니다.

## 9. 수 놀이 문제 풀기



- 연령에 적합한 수준의 덧셈을 경험합니다.
- 수에 대한 경험이 증진될 수 있습니다.



다문화가정 바로알기

어린이집에서 어떤 일이 있었어요?



보건복지가족부  
MINISTRY FOR HEALTH, WELFARE AND FAMILY AFFAIRS

저작권법에 의해 보호받는 저작물이므로 무단 전재와 복제를 금합니다.